

下面是2018新战网【地洞传说】加入的40个符文之语公式(点此进入2018新战网论坛专区)
(下面40个符文之语均为北方暴雪于2001~2005年预制作, 故无需下载任何补丁即可在2018新战网【地洞传说】里使用)

<p>抠出镶嵌物的2个合成公式 (仅2018新战网【地洞传说】可使用此公式)</p>	<p>已镶嵌装备+15符文(hel)+乔丹之石(The Stone of Jordan)=装备(镶嵌前)+镶嵌物 已镶嵌装备+15符文(hel)+26符文(vex)=装备(镶嵌前)+镶嵌物</p> <p>*请下载大箱子+大盒子后再使用, 小盒子抠出超过12格可能出现BUG *此公式对未镶嵌的装备同样有效, 抠未镶嵌的带孔装备会白白浪费一次, 切勿实验。</p>
<p>惩罚 Punishment</p> <p>33+26+14 zod+vex+dol</p>  <p>材料要求: 3孔法师专用仗 (如次元碎片, 涡流水晶)</p>	<p>无法破坏 赋予等级0~5 信念 (Conviction) 灵气(可变) +1~4 法师技能等级(可变) +20~30%快速施法速度 (FCR)(可变) 7% 法力于击中时偷取 (LM) 击中使怪物逃跑 (Flee) 25% +100% 增强防御 (ED) 所有抗性 (RES) +20~30(可变)</p> <p>*故事:无需多言, 审判后惩罚一切罪恶之源</p>
<p>知识 Knowledge</p> <p>31+25+17 Jah+Gul+Lum</p>  <p>材料要求: 3孔法师专用仗 (如次元碎片, 涡流水晶)</p>	<p>+0~3 法师技能等级(可变) 忽视目标防御力 (ITD) 20% 额外的攻击准确率 (AR) 加成 +0~10 致 影子大师 (Shadow Master)(可变) +0~10 致 橡木智者 (Oak Sage)(可变) +0~10 致 战斗体制 (Battle Orders)(可变) +0~10 致 冥思 (Meditation)(可变) +0~10 致 白骨装甲 (Bone Armor)(可变) +0~10 致 女武神 (Valkyrie)(可变) +10 精力 (ENG)</p> <p>*故事:知识就是力量, 学习他人技能 *说明: 如果不做为正手武器, 召唤物很容易消失</p>

恐怖/恐惧 Terror

27+22
Ohm+Um



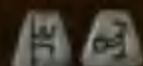
材料要求：2孔死灵法师专用盾
(如血王之骨等)

被击中时有 20% 机会施展等级 5 恐惧 (Terror)
+0~2 死灵法师技能等级(可变)
+20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变)
-10~-20% 敌人的毒素系抗性 (-PR)(可变)
+0~3 致 白骨之魂 (Bone Spirit)(可变)
+0~3 致 骨矛 (Bone Spear)(可变)
+5% 最大冰冻抵抗
所有抗性 (RES) +22
+20~30%增加格档机率 (CTB)(可变)

*故事:空气中弥漫着恐怖的气息

欺瞒 Deception

30+26
Ber+Vex



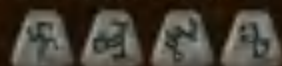
材料要求：2孔死灵法师专用盾
(如血王之骨等)

赋予等级 1~10 狂热 (Fanaticism) 灵气(可变)
+0~3 死灵法师技能等级(可变)
+0~2 致 钢铁石魔 (Iron Golem)(可变)
+0~2 致 复苏骷髅法师 (Raise Skeletal Mage)(可变)
+0~2 致 骷髅复苏 (Raise Skeleton)(可变)
+0~2 致 传送 (Teleport)(可变)
+5% 最大火焰抵抗
所有抗性 (RES) +10~30(可变)
物理伤害减少 (DR) 8%

*故事:真实的谎言

憎恨 Hatred

29+26+23+19
Sur+Vex+Mal+Fal

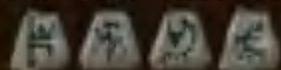


材料要求：4孔圣骑士专用盾
(如圣神小盾, 旋风盾等)

击中敌人时有 10% 机会施展等级 2 衰老 (Decrepify)
伤害 (DAM) +100~200(可变)
加100的魔法伤害
增加1-500的火焰伤害 (FD)
增加1-500的闪电伤害 (LD)
增加1-500的冰冷伤害 (CD)
25% 机率撕开敌人伤口 (OW)
+3 致 复仇 (Vengeance)
使目标减慢 33%
+10 力量 (STR)
+50 法力 (Mana)
+5% 最大火焰抵抗
法术伤害减少 (MDR) 7

星光 Starlight

30+29+12+2
Ber+Sur+Sol+Eld



材料要求: 4孔圣骑士专用盾
(如圣神小盾, 旋风盾等)

被击中时有 100% 机会施展等级 62 充能弹 (Charget Bolt)
+3~4圣骑士技能等级(可变)
+20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变)
7% 增加格档机率 (CTB)
+10~80% 闪电系技能伤害 (LD)(可变)
+3 致 天堂之拳 (Fist of the Heavens)
+20~40 致 雷云风暴 (Thunder Storm)(可变)
+50 法力 (Mana)
物理伤害减少 (DR) 8%
物理伤害减少 (DR) 7
法术伤害减少 (MDR) 7~12(可变)

*故事:寂静的营地突然雷鸣震天, 天空发出了耀眼的光芒

夜晚 Night

26+23+21
Vex+Mal+Pul



材料要求: 3孔野蛮人专用头
(如守护者皇冠面甲等)

被击中时有 10% 机会施展等级 4 迷乱 (Confuse)
攻击时有 5% 机会施展等级 30 狼人变化 (Werewolf)
3~6% 生命于击中时偷取 (LL)(可变)
X% 机率出现致命攻击 (DS) (角色等级X0.25)
使目标减慢 10~30%(可变)
+50~100% 增强防御 (ED)(可变)
+5% 最大火焰抵抗
法术伤害减少 (MDR) 7
10% 机会召唤死亡怪物为: 封死之门

*故事:僵尸包围了崔斯特瑞姆, 尸变的狼人在咆哮, 罗格营地的居民们关门自保

希望之翼 Wings of Hope

33+28+15
Zod+Lo+Hel




材料要求: 3孔野蛮人专用头
(如守护者皇冠面甲等)

无法破坏
赋予等级 20~30 圣神冲击 (Holy Shock) 灵气(可变)
+x最大伤害值 (MAX) (角色等级X0.25~1) (可变)
+x 攻击准确率 (AR) (角色等级X4~16) (可变)
10~30% 机率出现压碎性打击 (CB)(可变)
+1 致 传送 (Teleport)
+100~200% 增强防御 (ED)(可变)
+5% 最大闪电抵抗
20~30% 机会召唤死亡怪物为: 海尔奥芬特(可变)
需求 (REQ) -15%

*故事:给我一双翅膀,一个威武的汉子

*说明:旋风杀死的怪物也能召唤出海尔奥芬特

<p>大自然的国王/天然的王国 Nature's Kingdom</p> <p>32+27+22 Cham+Ohm+Um</p>  <p>材料要求：3孔德鲁伊专用头 (如大地之灵等)</p>	<p>赋予等级10~15审判光环(可变)</p> <p>100~200%冰冷系伤害(可变)</p> <p>100~200%火系伤害(可变)</p> <p>100~200%闪电系伤害(可变)</p> <p>100~200%毒系伤害(可变)</p> <p>+等级30~50雷云风暴(可变)</p> <p>+等级30~50九头蛇(可变)</p> <p>+5% 最大冰冻抵抗</p> <p>所有抗性 (RES) +15</p> <p>无法冰冻</p> <p>*故事:背负拯救人类重担的德鲁伊拥有自然界最神奇的力量</p>
<p>饥饿 Hunger</p> <p>30+23+12 Ber+Mal+Sol</p>  <p>材料要求：3孔德鲁伊专用头 (如大地之灵等)</p>	<p>击中敌人时有 10% 机会施展等级 2 偷取生命 (Life Tap)</p> <p>赋予等级 8~10 狂热 (Fanaticism) 灵气(可变)</p> <p>+3 德鲁依技能(可变)</p> <p>+20~30% 提升攻击速度 (IAS)(可变)</p> <p>+100~150% 增强伤害 (ED)(可变)</p> <p>物理伤害减少 (DR) 8%</p> <p>物理伤害减少 (DR) 7</p> <p>法术伤害减少 (MDR) 7</p> <p>等级 52 召唤灰熊 (Summon Grizzly - 150聚气)</p> <p>等级 58 狂狼 (Summon Dire Wolf - 240聚气)</p> <p>*故事:山上的灰熊和狼群饥饿难耐</p> <p>*说明: hard国度加强了狼熊(可秒小怪), 可通过加成技能提高。</p> <p>*说明: 若技能树上加1点灰熊再召唤聚气的灰熊,可取下此头且无影响。</p>
<p>机会 Chance</p> <p>32+27+24+18 Cham+Ohm+Ist+Ko</p>  <p>材料要求：4孔亚马逊专用武器 (如大院长之弓, 女族长之弓, 女族长之长矛等)</p>	<p>+350~550% 增强伤害 (ED)(可变)</p> <p>冻结目标 (HFT) +3</p> <p>+10 敏捷 (DEX)</p> <p>5~8% 机会召唤死亡怪物为： 巴尔(可变)</p> <p>5~8% 机会召唤死亡怪物为： 暗黑破坏神(可变)</p> <p>5~8% 机会召唤死亡怪物为： 墨菲斯托(可变)</p> <p>10~30% 机会召唤死亡怪物为： 飞空弯刀(可变)</p> <p>5~8% 机会召唤死亡怪物为： 都瑞尔(可变)</p> <p>5~8% 机会召唤死亡怪物为： 安达利尔(可变)</p> <p>30% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)</p>

欲望 Lust

31+24+21+20+13
Jah+Ist+Pul+Lem+Shael



材料要求: 5孔亚马逊专用武器
(如大院长之弓, 女族长之弓, 女族
长之长矛等)

*必须是亚马逊专用! 九头蛇, 阴影
弓, 巨弓等都不行

击中敌人时有 10% 机会施展等级 15 削弱 (Weaken)
赋予等级 8~12 救赎 (Redemption) 灵气(可变)
+20% 提升攻击速度 (IAS)
+20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变)
+250~400% 增强伤害 (ED)(可变)
+X 最大伤害值 (MAX) (角色等级x1~2) (可变)
忽视目标防御力 (ITD)
+75% 对恶魔的伤害 (DTD)
+100 对抗恶魔的攻击准确率 (AR)
20~30% 机率出现压碎性打击 (CB)(可变)
+0~1 致 传送 (Teleport)(可变)
75% 额外金币从怪物身上取得 (EG)
30% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)

*故事:"更多金钱, 更好装备, 削弱对手", 所有欲望只为救赎世界.

刺伤 Sting

32+26+21
Cham+Vex+Pul



材料要求: 3孔刺客专用爪
(如近身剪等)

赋予等级 5 狂热 (Fanaticism) 灵气
+1~3 所有技能(可变)
+20% 提升攻击速度 (IAS)
伤害 (DAM) +300~400(可变)
+75% 对恶魔的伤害 (DTD)
+100 对抗恶魔的攻击准确率 (AR)
13~17% 法力于击中时偷取 (LM)(可变)
6~10% 生命于击中时偷取 (LL)(可变)
+5~10 致 黏土石魔 (Clay Golem)(可变)
冻结目标 (HFT) +3

*故事:刺客心里明白, 无论如何也一定要刺伤恶魔.

影子 Shadow

29+24+13
Sur+Ist+Shael



材料要求: 3孔刺客专用爪
(如近身剪等)

+35% 高速跑步 / 行走 (FRW)
+20% 提升攻击速度 (IAS)
+300~350% 增强伤害 (ED)(可变)
+x 最大伤害值 (MAX) (角色等级x0.5~1) (可变)
+x 攻击准确率 (AR) (角色等级x8~16) (可变)
+1~3 致 影子大师 (Shadow Master)(可变)
击中使目标目盲 (HBT)
+10~30 所有基本属性(可变)
30% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)
等级 42 影子大师 (Shadow Master - 70聚气)

*故事:如影随形的影子, 刺客不再寂寞.

*说明: 若技能树上加1点影子大师再召唤聚气的42级影子大师,可取下此爪且无影响。

危害 Peril

28+26+13
Lo+Vex+Shael



材料要求: 3孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

击中敌人时有 10% 机会施展等级 6 飓风装甲 (Cyclone Armor)
+20~30% 提升攻击速度 (IAS)(可变)
+25% 快速打击恢复 (FHR)
+20% 快速格档速度 (FBR)
15~25% 增加格档机率 (CTB)(可变)
+100~200% 增强伤害 (ED)(可变)
+100~200% 增强防御 (ED)(可变)
+5% 最大闪电抵抗
+5% 最大火焰抵抗
物理伤害减少 (DR) 15~25%(可变)

*故事:沙漠覆盖的城堡, 战士手里的巨盾抵御着风沙的危害.

诱惑 Temptation

27+25+23

Ohm+Gul+Mal



材料要求: 3孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

被击中时有 10% 机会施展等级 10 迷乱 (Confuse)
击中敌人时有 15% 机会施展等级 10 吸引 (Attract)
赋予等级 0~1 冥思 (Meditation) 灵气(可变)
+1~3 所有技能(可变)
+1 致 转换 (Conversion)
+5% 最大毒素抵抗
+5% 最大冰冻抵抗
所有抗性 (RES) +25~35(可变)
法术伤害减少 (MDR) 7
降低所有商人的价格 1~25%(可变)

*故事: 迷乱人心的盾牌吸引了怪物,也诱惑着唯利是图的商人。

湮没 Oblivion

29+24+19+10

Sur+Ist+Fal+Thul



材料要求: 4孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

+1~2 所有技能(可变)
+30% 快速施法速度 (FCR)
+20~30% 冰冻系技能伤害 (CD)(可变)
+10~40 致 复苏骷髅法师 (Raise Skeletal Mage)(可变)*死灵法师固定加3
+10 力量 (STR)
+50 法力 (Mana)
抗魔法 (MR) +8%
抗寒 (CR) +35%
10~20% 受损的生命转换成法力的提高 (DTM)(可变)
25% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)
需求 (REQ) -25%

*故事: 哈洛加斯城外的一堆骷髅下, 被冰雪湮没了千年的古盾。

+1~3 所有技能(可变)

鲜红 Red

31+26+23+16
Jah+Vex+Mal+Io



材料要求: 4孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

+1~3 所有技能(可变)
+25% 快速施法速度 (FCR)
10~20% 增加格档机率 (CTB)(可变)
-10~-30% 敌人的火焰系抗性 (-FR)(可变)
+10~30% 火焰系技能伤害 (FD)(可变)
+10 体力 (VIT)
+90~130 生命 (Life)(可变)
+5% 最大火焰抵抗
所有抗性 (RES) +20~40(可变)
法术伤害减少 (MDR) 7

*故事: 泰瑞尔把叛逆之剑藏在火焰之河中, 数年后被铁匠取回锻造成了鲜红的盾牌。

战争 War

31+29+27
Jah+Sur+Ohm



材料要求: 3孔盔甲
(如执政官铠甲等)

被击中时有 5% 机会施展等级 1 传送 (Teleport)
击中敌人时有 5% 机会施展等级 2 心灵爆震 (Mind Blast)
攻击时有 5% 机会施展等级 5 伤害加深 (Amplify Damage)
赋予等级 10~20 专注 (Concentration) 灵气(可变)
+100~200% 增强伤害 (ED)(可变)
5~8% 生命于击中时偷取 (LL)(可变)
+150~250% 增强防御 (ED)(可变)
增加生命上限 5%
增加法力上限 5%
+5% 最大冰冻抵抗

*故事: 凯恩将阵亡英雄的灵魂聚集, 融化成了独一无二的战争圣衣。

*故事: 凯恩将阵亡英雄的灵魂聚集, 融化成了独一无二的战争圣衣。

祈祷 Prayer

31+24+20+14
Jah+Ist+Lem+Dol



材料要求: 4孔盔甲
(如执政官铠甲等)

当你杀死一个敌人时有 10% 机会施展等级 28 女武神 (Valkyrie)
赋予等级 1~12 祈祷 (Prayer) 灵气(可变)
+0~2 所有技能(可变)
+X 最大伤害值 (MAX) (角色等级X0.25~2) (可变)
+0~1 致 导引箭 (Guided Arrow)(可变)
+100~200% 增强防御 (ED)(可变)
增加生命上限 5%
生命恢复速度 +7
50% 额外金币从怪物身上取得 (EG)
25% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)
回复装备耐久度 1 于 4 秒内

*故事: 祈祷女神的眷顾。

美貌 Beauty

33+27+22
Zod+Ohm+Um



材料要求: 3孔盔甲
(如执政官铠甲等)

无法破坏
+2~3 所有技能(可变)
+20% 快速施法速度 (FCR)
+100~150% 增强防御 (ED)(可变)
+5% 最大冰冻抵抗
抗魔法 (MR) +5~10%(可变)
所有抗性 (RES) +35~45(可变)
物理伤害减少 (DR) 10~20%(可变)
+1~5% 更多经验值获得(可变)

*故事: 拉苏克打造出的最漂亮的战甲, 只有美貌与智慧并重的英雄才能穿上它。

荣誉 Glory

25+18+16

Gul+Ko+Io



材料要求: 3孔盔甲
(如执政官铠甲等)

+1~2 所有技能(可变)

10% 增加格档机率 (CTB)

+10~20 力量 (STR)(可变)

+20~30 敏捷 (DEX)(可变)

+20~30 体力 (VIT)(可变)

+10~20 精力 (ENG)(可变)

+x 生命 (Life) (角色等级X1.5)

+x 法力 (Mana) (角色等级X1.5)

+5% 最大毒素抵抗

物理伤害减少 (DR) 10%

*故事: 凯恩为凯旋的英雄换上绣有荣誉勋章的战甲。

神秘 Mystery

32+26+19+13

Cham+Vex+Fal+Shael



材料要求: 4孔远程射击武器
(如各种弓, 包括亚马逊专用的弓)

击中敌人时有 8% 机会施展等级 40 白骨之魂 (Bone Spirit)

击中敌人时有 33% 机会施展等级 10 冰尖柱 (Glacial Spike)

赋予等级 0~1 反抗 (Defiance) 灵气(可变)

+45% 高速跑步 / 行走 (FRW)

+45% 提升攻击速度 (IAS)

+300~400% 增强伤害 (ED)(可变)

7% 法力于击中时偷取 (LM)

冻结目标 (HFT) +3

+10 力量 (STR)

物理伤害减少 (DR) 10~20%(可变)

*故事: 拥有神秘力量的弓, 发出束缚怪物的致命技能

*说明: 冰尖柱会直接发射在怪物上, 冰尖柱可冻住非冰无效的一般怪物。

疫病 Pestilence

27+25+22+7
Ohm+Gul+Um+Tal



材料要求: 4孔武器
(如剑, 斧, 弓, 锤子等所有武器都可以)

+20~40% 提升攻击速度 (IAS)(可变)
击中敌人时有 15% 机会施展等级 50 剧毒新星 (Poison Nova)
+1~2 所有技能(可变)
+350~450% 增强伤害 (ED)(可变)
20% 额外的攻击准确率 (AR) 加成
加75毒素伤害 (PD), 持续时间5秒
+60~100% 毒素系技能伤害 (PD)(可变)
25% 机率撕开敌人伤口 (OW)
+3 致 狂犬病 (Rabies) (限德鲁伊使用)
-30~-50% 敌人的毒素系抗性 (-PR)(可变)

*故事: 尸变的德鲁伊没有丧失理智, 他要把疫病传播给恶魔。

白天/日光 Daylight

27+22+19+16+14
Ohm+Um+Fal+Io+Dol



材料要求: 5孔剑
(如水晶剑, 幻化之刃, 巨神之刃等)

被击中时有 2% 机会施展等级 50 冰尖柱 (Glacial Spike)
被击中时有 2% 机会施展等级 5 能量消解 (Fade)
被击中时有 5% 机会施展等级 40 天堂之拳 (Fist of the Heavens)
被击中时有 5% 机会施展等级 5 降低抵抗 (Lower Resist)
被击中时有 2% 机会施展等级 20 寒冰装甲 (Chilling Armor)
赋予等级 1~10 信念 (Conviction) 灵气(可变)
+30~40% 快速施法速度 (FCR)(可变)
+50% 增强伤害 (ED)
25% 机率撕开敌人伤口 (OW)
击中使怪物逃跑 (Flee) 25%
+10 力量 (STR)
+10 体力 (VIT)

*故事: 一道天使之光吓的怪物四处逃窜。

<p>颂扬 Praise</p> <p>29+24+12+11 Sur+Ist+Sol+Amn</p>  <p>材料要求: 4孔长柄武器 (如巨长斧, 摇尾巨斧, 神秘之斧等)</p> <p>*战枪, 鬼魂之矛不能做</p>	<p>击中敌人时有 8% 机会施展等级 45 天堂之拳 (Fist of the Heavens) 击中敌人时有 8% 机会施展等级 45 祝福之锤 (Blessed Hammer) 击中敌人时有 2% 机会施展等级 1 白骨装甲 (Bone Armor) +30~60% 提升攻击速度 (IAS)(可变) +350~450% 增强伤害 (ED)(可变) +9 最小伤害值 (MIN) 7% 生命于击中时偷取 (LL) X% 机率出现致命攻击 (DS) (角色等级X0.375) +10~20 致 双倍打击 (Critical Strike)(可变)*亚马逊固定加3 击中使目标目盲 (HBT) 30% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)</p> <p>*故事: 噩魔被天堂发出的祝福之光打瞎了双眼。</p>
<p>时间Time</p> <p>25+23+22 Gul+Mal+Um</p>  <p>材料要求: 3孔任意头盔, 头环 (如权冠等)</p>	<p>赋予等级 1~5活力 (Vigor) 灵气(可变) +20~30% 提升攻击速度 (IAS)(可变) +20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变) +10~20% 快速格档速度 (FBR)(可变) +5% 最大毒素抵抗 所有抗性 (RES) +15 法术伤害减少 (MDR) 7 +1~5% 更多经验值获得(可变) X% 更佳的机会取得魔法装备 (MF) (角色等级X1)</p> <p>*故事: 天下武功唯快不破</p>
<p>英勇 Valor</p> <p>28+19 Lo+Fal</p>  <p>材料要求: 2孔任意头盔, 头环 (如权冠等)</p>	<p>当你死去时有 100% 机会施展等级 40 白骨之魂 (Bone Spirit) +20% 提升攻击速度 (IAS) +X 最大伤害值 (MAX) (角色等级X1) +10 致 狼獾之心 (Heart of Wolverine)*德鲁伊固定加3 +10 力量 (STR) 增加生命上限 20% 吸取生命-9~0(可变) +5% 最大闪电抵抗 抗魔法 (MR) +1~10%(可变)</p> <p>*故事:英勇无畏的战士愈战愈勇, 就算牺牲也不会妥协</p>

*故事:英勇无畏的战士愈战愈勇, 就算牺牲也不会妥协

闪电 Lightning

33+28+24
zod+Lo+lst



材料要求: 3孔任意头盔, 头缙
(如权冠等)

无法破坏

+1~2 所有技能(可变)

+25% 快速施法速度 (FCR)

4~6% 法力于击中时偷取 (LM)(可变)

-10~-25% 敌人的闪电系抗性 (-LR)(可变)

+10~25% 闪电系技能伤害 (LD)(可变)

+20~40 致 闪电 (Lightning)(可变)*法师固定加3

+10~20 敏捷 (DEX)(可变)

+5% 最大闪电抵抗

25% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)

*故事:神罚之城的闪电不断触击着墨菲斯托的灵魂之石, 数年后融练出威力无穷的头缙

疯狂 Madness

33+32+23+22+11
Zod+Cham+Mal+Um+Amn



材料要求: 5孔长柄武器
(如巨长斧, 摇尾巨斧, 神秘之斧
等)

*战枪, 鬼魂之矛不能做

无法破坏

+60~100% 提升攻击速度 (IAS)(可变)

+400~500% 增强伤害 (ED)(可变)

7% 生命于击中时偷取 (LL)

25% 机率撕开敌人伤口 (OW)

+1~10 致 旋风(Whirlwind)(可变)

+0~1 致 传送 (Teleport)(可变)

防止怪物自疗

冻结目标 +3

抗魔法 (MR) +10~20%(可变)

所有抗性 (RES) +10~50(可变)

物理伤害减少 (DR) 10~20%(可变)

*故事:看到家园被毁, 英雄们疯狂地扔掉盾牌, 拿起长斧冲向敌人

<p>爱情 Love</p> <p>23+13+12 Mal+Shael+Sol</p>  <p>材料要求: 孔3孔盔甲 (如执政官铠甲等)</p>	<p>+50~100%额外金币从怪物身上取得 (EG) (在白天增加) (随环境而自变)</p> <p>+50~100% 更佳的机会取得魔法装备 (MF)(在黄昏增加)(随环境而自变)</p> <p>击中敌人时有 1% 机会施展等级 30 女武神 (Valkyrie)</p> <p>+0~1 所有技能(可变)</p> <p>+20% 快速打击恢复 (FHR)</p> <p>+50~100% 增强伤害 (ED)(可变)</p> <p>+50~100% 增强防御 (ED)(可变)</p> <p>物理伤害减少 (DR) 7</p> <p>法术伤害减少 (MDR) 7</p> <p>*故事:安亚与圣骑士队长有过一段感人的爱情传说</p>
<p>毁灭天地 Armageddon</p> <p>28+26+14 Lo+Vex+Dol</p>  <p>材料要求: 孔3孔盔甲 (如执政官铠甲等)</p>	<p>+1~2 所有技能(可变)</p> <p>+20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变)</p> <p>-30~-50% 敌人的火焰系抗性 (-FR)(可变)</p> <p>+30~50% 火焰系技能伤害 (FD)(可变)</p> <p>+40 致 毁灭天地 (Armageddon)*德鲁伊固定加3</p> <p>+40 致 陨石 (Meteor)*法师固定加3</p> <p>+100~200% 增强防御 (ED)(可变)</p> <p>生命恢复速度 +7</p> <p>+5% 最大闪电抵抗</p> <p>+5% 最大火焰抵抗</p> <p>*故事:流星雨照亮夜空, 陨石溅出炙热的火光</p>
<p>神圣之泪 Holy Tears</p> <p>22+11 Um+Amn</p>  <p>材料要求: 2孔任意头盔, 头环 (如权冠等)</p>	<p>当你杀死一个敌人时有 5% 机会施展等级 5 伤害加深 (Amplify Damage)</p> <p>+1 所有技能</p> <p>+50~100 生命 (Life)(可变)</p> <p>所有抗性 (RES) +15</p> <p>+1~5% 机会召唤死亡怪物为: 冥河之犬(可变)</p> <p>攻击者受到伤害 14</p> <p>*故事:地狱看护者流下了一滴眼泪</p>

迷雾 Mist

32+22
Cham+Um



材料要求: 2孔任意头盔, 头环
(如权冠等)

+150~250 脚踢伤害(在黎明增加)**(随环境而自变)**
被击中时有 10% 机会施展等级 10 微暗灵视 (Dim Vision)
+1~2 所有技能**(可变)**
+20~30% 提升攻击速度 (IAS)**(可变)**
增加50-100的魔法伤害
增加50-100的火焰伤害 (FD)
增加50-100的闪电伤害 (LD)
增加50-100的冰冷伤害 (CD)
所有抗性 (RES) +15
无法冰冻

*故事:黎明的罗格营地被迷雾笼罩, 英雄们已精疲力竭, 刺客却没有丝毫松懈

虚无 Void

33+29
Zod+Sur



材料要求: 2孔任意头盔, 头环
(如权冠等)

无法破坏
+20% 快速施法速度 (FCR)
10~20% 增加格档机率 (CTB)**(可变)**
+0~1 致 传送 (Teleport)**(可变)**
+100~220% 增强防御 (ED)**(可变)**
增加法力上限 5%
法力恢复速度提高 20~80%**(可变)**
所有抗性 (RES) +10~30**(可变)**
物理伤害减少 (DR) 10~20%**(可变)**

*故事:马拉的嫁妆, 尼拉塞克叛乱时偷走了这个宝物

雷电 Thunder

32+28+9
Cham+Lo+Ort




材料要求: 3孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

+1~2 所有技能**(可变)**
+20~30% 快速施法速度 (FCR)**(可变)**
+10~25% 增加格档机率 (CTB)**(可变)**
-10~-20% 敌人的闪电系抗性 (-LR)**(可变)**
+10~20% 闪电系技能伤害 (LD)**(可变)**
+1~3 致 雷云风暴 (Thunder Storm) (限法师使用) **(可变)**
+1~3 致 闪电之怒 (Lightning Fury) (限亚马逊使用) **(可变)**
+5% 最大闪电抵抗
抗闪电 (LR) +35%
无法冰冻

*故事:丛林深处雷电交加, 亚马逊战士和法师正跟怪兽决斗

寂静之水 Still Water


29+27+12
Sur+Ohm+Sol


材料要求: 3孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

被击中时有 25% 机会施展等级 25 静态力场 (Static Field)
赋予等级 1~5 信念 (Conviction) 灵气(可变)
+50 法力 (Mana)
+5% 最大冰冻抵抗
+10~20 寒冷吸收 (CA)(可变)
+10~20 闪电吸收 (LA)(可变)
+10~20 火焰吸收 (FA)(可变)
物理伤害减少 (DR) 7
+10~20% 机会召唤死亡怪物为: 血石魔(可变)

*故事:似盾似水, 由法力高深的奥玛斯秘制而成.

骑士的警戒 Knight's Vigil


33+32+13
Zod+Cham+Shael


材料要求: 3孔盾
(如统治者大盾, 塔盾等全部盾牌)

无法破坏
赋予等级 4~8 信念 (Conviction) 灵气(可变)
+20~30% 提升攻击速度 (IAS)(可变)
+20~30% 快速施法速度 (FCR)(可变)
+20% 快速格档速度 (FBR)
+20~30% 增加格档机率 (CTB)(可变)
+200~300% 增强防御 (ED)(可变)
所有抗性 (RES) +20~30(可变)
物理伤害减少 (DR) 20~30%(可变)
无法冰冻


*故事:数万年前流星石落入堡垒, 铁匠海尔布花了3年时间锻造出的神盾.

海妖之歌 Siren's Song

32+30+13
Cham+Ber+Shael


材料要求: 3孔远程射击武器
(如各种弓, 包括亚马逊专用的弓)

击中敌人时有 20% 机会施展等级 8 尸体爆炸 (Corpse Explosion)
赋予等级 1~8 狂热 (Fanaticism) 灵气(可变)
+20% 提升攻击速度 (IAS)
+30~40% 快速施法速度 (FCR)(可变)
+400~500% 增强伤害 (ED)(可变)
增加255-511的火焰伤害 (FD)
增加63-800的闪电伤害 (LD)
增加255-511的冰冷伤害 (CD)
20% 机率出现压碎性打击 (CB)
+1~8 致 炮轰 (Strafe)(可变)*亚马逊+1~3
冻结目标 (HFT) +3
+1~8% 更多经验值获得(可变)

<p>海妖之歌 Siren's Song</p> <p>32+30+13 Cham+Ber+Shael</p>  <p>材料要求: 3孔远程射击武器 (如各种弓, 包括亚马逊专用的弓)</p>	<p>击中敌人时有 20% 机会施展等级 8 尸体爆炸 (Corpse Explosion) 赋予等级 1~8 狂热 (Fanaticism) 灵气(可变) +20% 提升攻击速度 (IAS) +30~40% 快速施法速度 (FCR)(可变) +400~500% 增强伤害 (ED)(可变) 增加255-511的火焰伤害 (FD) 增加63-800的闪电伤害 (LD) 增加255-511的冰冷伤害 (CD) 20% 机率出现压碎性打击 (CB) +1~8 致 炮轰 (Strafe)(可变)*亚马逊+1~3 冻结目标 (HFT) +3 +1~8% 更多经验值获得(可变)</p> <p>*故事:墨菲斯托联合波塞冬发出侵略命令, 海妖的号角声响彻了整个库拉斯特海港. *说明: PVC最强的攻击性远程武器,推荐配合信念&审判光环雇佣兵</p>
<p>战斗中的勇气 Prowess in Battle</p> <p>33+30+11 Zod+Ber+Amn</p>  <p>材料要求: 3孔近战武器 (如剑,矛,斧,锤,杖,长柄,爪等 弓弩及角色专用武器则不行) 近战武器制作图</p>	<p>+20~40% 提升攻击速度 (IAS)(可变) 无法破坏 击中敌人时有 2% 机会施展等级 8 寒冰装甲 (Chilling Armor) 击中敌人时有 20% 机会施展等级 12 静态力场 (Static Field) 赋予等级 1~5 狂热 (Fanaticism) 灵气(可变) +330~430% 增强伤害 (ED)(可变) +x 攻击准确率 (AR) (角色等级x4~8) (可变) 7% 生命于击中时偷取 (LL) 20% 机率出现压碎性打击 (CB) +0~1 致 旋风 (Whirlwind)(可变)</p> <p>*故事:当战士们精疲力竭之时,安亚冒着严寒送来了装甲和军粮,英雄们顿时精神抖擞</p>

开荒1周后, 2018战网分为[easy]与[hard]2个不同难度的国度(人物数据同步, 可随意自由切换)

2018新战网[hard]国度的26+符文掉率是目前所有国度最高的:

≈1.5倍于1.13 2drop≈2.5倍于1.13 (符文外的装备掉落则跟2drop接近)

原始版神符之语 [下载40个新增神符之语样板图](#) (此为2014年老版, 仅供参考, 少数装备属性已改动)